

BLAZE TIME-OF-FLIGHT

Time-of-Flight 3D Camera

BLAZE-102

- Upplösning 640x480
- Upp till 30 fps
- Arbetsavstånd 0 till 10 m
- Precision: ca 5 mm mellan 0.3 - 6 m
- GigE Vision kompatibel



PRODUKTBESKRIVNING

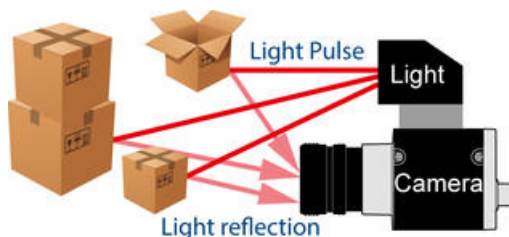
Blaze är den senaste generationen av ToF- kameror från vår tillverkare Basler. Nu även med 850 nm! Hög noggrannhet och IP67-klassad gör att Blaze kan användas i mängd olika applikationer som till exempel logistik, fabriksautomation och biometri. Den nya modellen Blaze-102 använder sig av våglängden 850 nm, vilket ger stabilare resultat i miljöer där solljus kan stängas ute. Om man behöver en kamera som även kan användas utomhus, är det modellen Blaze-101 som rekommenderas då dess våglängd (940 nm) är mindre känslig för solljus.

SÅ FUNGERAR BLAZE TIME-OF-FLIGHT

Baslers Blaze-kamera fungerar enligt Time-of-Flight-principen och ger VGA-upplösning tack vare Sonys DepthSense™-sensor. Time-of-Flight fungerar genom att mäta tiden det tar för ljuset att nå objektet och komma tillbaka till kameran. På så sätt kan man räkna ut avståndet och med den informationen kan sedan skapa en 3D-bild av objektet.

MÄTOMRÅDE

Kamerans stora mätområde räcker till att täcka in två europallar eller en liten bil, med noggrannhet ner till 5 mm. Tack vare sin kompakta design och Gigabit Ethernet kan den dessutom enkelt integreras i ett system, med användarvänlig programmering oberoende av plattform.



TEKNISK DATA

Bildfrekvens max	30 fps
Bredd	100 mm
Digitala ingångar	1
Digitala utgångar	1
Fokus	0-10m
Godkännanden	CE, EN61000-6-4, FCC, GenICam, GigE Vision, RoHS
Gränssnitt	GigE

Höjd	81 mm
Interface	GigE
IP-klass	IP67
Längd	64 mm
Matningsspänning	24 V
Mono/Color	Mono
Operativsystem	Stödjer Windows och Linux
Precision	+/- 5mm
Sensor	DepthSense™ IMX556
Sensortillverkare	Sony
Strömförbrukning	22 W
Synkronisering	External Trigger, Free-Run, Application Software
Temperaturområde till	50 °C
Upplösning	VGA
Upplösning max	640x480
Vikt	0,69 kg
Våglängd	850

